

TÄNAVAKORVPALLI REEGLID

- Mängu alguses loositakse rünnaku õigus.
- Iga uut rünnakut alustatakse 6,25 meetri joone tagant.
- Palli vaheltlõike puhul tuleb rünnakut alustada 6,25 meetri joone tagant. Juhul kui koheselt pärast vaheltlõiget saavutati korv, siis seda korvi ei loeta ja rünnaku õigus läheb vastasvõistkonnale.
- Mänguaeg täiskasvanutele 10 minutit (või kuni võistkond kogub 12 punkti), **noortel 8 minutit (või 10 punkti) “jooksvat” aega.**
- Mängu viimase **kahe minuti** jooksul kehtib palli valdamise 24 sekundi reegel.
- Mängu **viimane minut on “puhas aeg”** ja mänguaeg seiskub iga tabava korvi järel või kui pall on “surnud”.
- Kui mänguaja lõppedes on mänguseis viigiline, siis loositakse palli valdamise õigus ja võidab esimesena korvi saavutanud võistkond ehk kehtib nn. äkksurma reegel.
- Iga resultatiivne vise annab **ühe punkti**, 6,25 meetri joone tagant saavutatud korv **kaks punkti**.
- Kui mängijale tehakse viskel viga – järgneb vabavise, kui vise oli resultatiivne- järgneb vabavise.
- Kui võistkonnal on **viis vea** limiit täis siis iga järgnev viga annab ühe vabaviske.
- Kui võistkonnal on tehtud 8 viga peab üks mängija mängust lahkuma (teine 10 viga).
- Peale viimast vabaviset saab palli vastasvõistkond.
- Juhul kui kohtunik fikseerib ebasportliku vea, saab kannatanud meeskond ühe vabaviske ja lisaks palli tagasi.
- Diskvalifitseeriva vea saanud mängija ei oma õigust järgmises mängus kaasa teha, kui etapi peakohtunik ja turniiri peakohtunik ei määra rangemat karistust.
- Igal võistkonnal on õigus ühele 30 sekundilisele *time-out*’ile. Lisaks on võimalus võtta üks *time-out* ka lisaajal.
- Mängijate vahetusi on võimalik teostada kõigil juhtudel kui on fikseeritud “surnud pall”.
- Kõigil noorte sarjades osalejatel peab kaasas olema isikut tõendav dokument.
- Kõik vaidlusalused küsimused lahendab etapi peakohtunik.